

BRIXIA LUDENS

12-13 ottobre 2018

Museo di Santa Giulia

PROGRAMMA PER LE SCUOLE

Tutti i laboratori hanno la durata di ore 1,30 e possono essere prenotati nelle seguenti fasce orarie:

Venerdì 12 ottobre alle ore: 9:00 - 11:00 - 14:30

Sabato 13 ottobre alle ore: 9:00 - 11:00

Costo di partecipazione € 1,50 a bambino, gratuito per 2 insegnanti accompagnatori

La prenotazione è obbligatoria: servizieducativi@bresciamusei.com; 030/2977841

RACCOGLI LA SFIDA

Nel mondo romano il gioco aveva un ruolo estremamente importante, sia dal punto di vista dell'apprendimento che dal punto di vista dell'acquisizione di regole: giocando si imparava a stare con gli altri e a stimolare il proprio ingegno. Una serie di proposte che arrivano direttamente dall'antichità permetteranno ai partecipanti di sfidarsi in giochi di abilità che saranno veicolo per scoprire pezzi inattesi della collezione del Museo di Santa Giulia.

CARRETTI, PUPAE, PICCOLI ANIMALI. GIOCATTOLI FAI DA TE

I bambini romani avevano a disposizione numerosi giocattoli, opera di artigiani esperti che con sapienza e fantasia creavano oggetti per divertire ed educare i bambini di tutte le età. Carretti, piccoli animali e bambole erano amici inseparabili dei piccoli romani. Il laboratorio condurrà i partecipanti alla scoperta di diversi giocattoli antichi e offrirà l'occasione per essere autori dei propri oggetti di divertimento.

MISSIONE ARCHEOLOGO

In collaborazione con MANet

Come si diventa archeologi e quali sono gli aspetti principali di questa affascinante professione? Attraverso un gioco di società le classi possono avvicinarsi al mestiere divertendosi, imparando il metodo della ricerca e scoprendo il patrimonio antico della nostra regione. Ogni partecipante dovrà "guadagnarsi" gli strumenti più adatti per compiere la sua missione e, alla fine, riceverà il diploma di aspirante archeologo.

GIOCARE COME GLI ANTICHI ROMANI CON IL DUODECIM SCRIPTA

Giocheremo insieme ad un antico gioco romano chiamato *Duodecim Scripta* con il quale si dilettevano sia i

grandi personaggi che la gente comune. Scopriremo che le tavole da gioco possono raccontarci alcuni momenti veramente unici e bizzarri della vita quotidiana in una città romana.

LUDUS LATRUNCULORUM. Un gioco di strategia di 2000 anni fa!

Era probabilmente il gioco da tavolo più apprezzato dai romani, con due schiere di pedine pronte a fronteggiarsi in un duello all'ultimo pedone. Tuttavia questo semplice passatempo, a causa della sua enorme fama, divenne un termine di paragone per questioni molto più serie. Quali? Lo scopriremo insieme!

BRIXIA LUDENS SI CONCLUDE CON L'INCONTRO CON L'ARCHEOLOGO

un importante momento di formazione aperto a tutti

sabato 13 ottobre ore 18.30

presso l'Auditorium del Museo di Santa Giulia, via Piamarta, 4

Il Professor **Paolo Carafa** dell'Università La Sapienza di Roma, introduce il tema "**Apprendere e ricordare. Scuola, istruzione e memoria in Roma antica**".

Ingresso libero.

Ai docenti presenti all'incontro verrà rilasciato un attestato di partecipazione